**STITUTO COMPRENSIVO “FALCONE e BORSELLINO”**

Ascoli Piceno - Appignano del Tronto - Castorano - Colli del Tronto - Offida

**PIANO DI LAVORO ANNUALE**

# Anno scolastico 2017 -2018

**CLASSE II**

Disciplina **TECNOLOGIA**

|  |
| --- |
| ***COMPETENZE CHIAVE EUROPEE***  ***A. COMUNICARE NELLA MADRELINGUA***  ***C. COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA E TECNOLOGIA***  ***D. COMPETENZA DIGITALE***  ***E. IMPARARE AD IMPARARE***  ***F. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE***  ***G. SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ***  ***H. CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE*** |
| ***COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA***  **A.1 - COMUNICARE E COMPRENDERE**  **C.3 - RISOLVERE PROBLEMI**  **D.2- ACQUISIRE ED INTERPRETARE L’INFORMAZIONE**  **E.1- IMPARARE AD IMPARARE**  **E.3 - INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI**  **F.1- COLLABORARE E PARTECIPARE**  **F.2- AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE**  **G.1 – PROGETTARE**  **H.2- RAPPRESENTARE** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| COMPETENZA **SPECIFICA** | OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO | OBIETTIVI SPECIFICI realmente verificabili |
| **1-Esplora il mondo fatto dall’uomo** | . **1 a** Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. | 1a. 1 Osservare oggetti per individuare le caratteristiche che li compongono.  1a. 2 Classificare oggetti usati a scuola.  1a.3 Classificare oggetti in base ad un attributo. |
| **2 - Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale.** | **2 a**. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. | 2a.1 Realizzare un oggetto di uso comune con materiale semplice seguendo semplici istruzioni. |
| 3-Conosce e utilizza il computer per semplici attività ludico-didattiche | **3 a.** Conoscere il funzionamento del computer.  **3b.** Realizzare e riprodurre disegni con un programma di grafica.  3c Scrivere con il computer utilizzando gli strumenti specifici della video scrittura spontanea e creativa.  **3d** Operare con il computer attraverso giochi didattici. | **3a.1** Consolidare la conoscenza delle principali componenti del computer  **3a.2** Eseguire correttamente le operazioni di accensione e spegnimento del computer  **3b.1** Eseguire correttamente le operazioni per accedere e uscire dal programma Paint.  **3c.2** Utilizzare gli strumenti di Paint per disegnare.  **3b.3** Utilizzare gli strumenti di Paint per colorare.  **3b.4** Utilizzare il computer per disegnare in modo creativo.  3c.1 Eseguire correttamente le operazioni per accedere e uscire dal programma WordPad  3c.2 Scrivere parole e frasi utilizzando la videoscrittura.  **3d.1** Individuare le procedure di ingresso e di uscita da giochi didattici. |