



## ISTITUTO COMPRESIVO “FALCONE e BORSELLINO”

Anno scolastico	Classe	Plesso	Quadrimestre	Tempi
2019/2020	2°	Villa S. Antonio Appignano Colli del Tronto Offida Castorano	2°	4 MARZO- 6 GIUGNO

### UNITA' DI APPRENDIMENTO N. 2 (DIDATTICA A DISTANZA)

TITOLO	DISCIPLINA/E
L'ARTE DI COSTRUIRE!	TECNOLOGIA

### DALLA PROGRAMMAZIONE ANNUALE D'ISTITUTO

TRAGUARDI DI COMPETENZA (vedi Indicazioni Nazionali)

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA	COMPETENZE SPECIFICHE	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO	OBIETTIVI SPECIFICI
<b>A. COMUNICARE NELLA MADRE LINGUA</b>  <b>C. COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA E TECNOLOGIA</b>	A.1-COMUNICARE E COMPRENDERE  C.1- ACQUISIRE E INTERPRETARE L'INFORMAZIONE  C.2-INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	<b>1-Esplora il mondo fatto dall'uomo.</b>	<b>1 a</b> Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	<b>1a.4</b> Effettuare esperienze sulle proprietà di alcuni materiali.

<p><b>E. IMPARARE AD IMPARARE</b></p> <p><b>G. SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA'</b></p>	<p>E.1-IMPARARE A IMPARARE</p> <p>G.1- PROGETTARE</p> <p>G.2-RISOLVERE PROBLEMI</p>	<p><b>2 - Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale.</b></p>	<p><b>2 a</b> Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.</p>	<p><b>2a.2</b> Realizzare un oggetto di uso comune con materiale facilmente reperibile, seguendo semplici istruzioni.</p>
		<p><b>3-Conosce e utilizza il computer per semplici attività ludico-didattiche</b></p>	<p><b>3 a.</b> Conoscere il funzionamento del computer.</p>	<p><b>3a.1</b> Conoscere e nominare le principali parti hardware di un computer: tastiera, mouse, monitor, unità centrale.</p> <p><b>3a.2</b> Eseguire correttamente le operazioni di accensione e spegnimento del computer.</p>

**MODALITA' DI OSSERVAZIONE E  
VERIFICA**

Per le modalità di osservazione e valutazione si fa  
riferimento alla rubrica di istituto relativa alla  
**DAD**

**PROVE SCRITTE**

**PROVE ORALI**

**PROVE PRATICHE**

<b>CRITERI OMOGENEI DI VALUTAZIONE</b>	<b>COMUNICAZIONE CON LE FAMIGLIE</b>
	<input type="checkbox"/>

<b>CONTENUTI</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esperienze pratiche sulle proprietà dei materiali più comuni.</li> <li>- Realizzazione di manufatti in occasione di ricorrenze.</li> <li>- Conoscenza delle principali parti di un computer.</li> </ul>
<b>RACCORDI DISCIPLINARI:</b> Italiano-Matematica-Scienze-Arte e Immagine.

<ul style="list-style-type: none"><li>- Livello di partenza</li><li>- Impegno</li><li>- Partecipazione</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <input type="checkbox"/> Annotazioni nel registro elettronico.</li></ul>
--	--

**Videoconferenza, 22.04.2020**

**GLI INSEGNANTI**